EXERCICIO FIXAÇÃO: COLEÇÕES

Crie um projeto ou uma pasta **UNIDADE\_COMPLEMENTAR**

1. Faça um algoritmo que adicione 100 números em qualquer coleção que vocês preferir, ao final imprima esses números decrescente e depois crescente.
2. Faça um algoritmo que leia uma coleção com 80 números decimais e encontre o menor valor, o maior valor, a média e a soma de todos os valores.
3. Faça um programa que leia n nomes inserindo-os em uma lista de forma ordenada utilizando a ideia do algoritmo da inserção. No final, o programa deve mostrar todos os nomes ordenados alfabeticamente.
4. Faça 4 listas com diferentes coleções, List, ArrayList, IList, Dictionary. Adicione dados em cada uma delas e no final liste-os
5. Crie um algoritmo com uma coleção com todos dos times da copa. Sabe-se que são 64 times que serão sorteados e divididos em 8 grupos, do A ao H. Depois de sorteados e alocados o algoritmo deve imprimir na tela todos os grupos.